



KOGAKUIN ATHLETICS
KU SYMBOL MARK MANUAL

KUシンボルの使用は事前申請のみとします。

VER.03 2019.01



KU シンボル

そのブルーは、理工学を修める知性ととも、スポーツマンの清々しいマインドを。

そのイエローは、太陽のように若々しく、アスリートのみなぎる力や闘志を。

KU の文字は、強く、誇らしく、誠実でありたいという願いを。

八王子丘陵と新宿副都心のスカイラインは、母校への愛を。工学院大学体育会のシンボルマーク。

そこに込めたのは、体育会として各部が等しく宿すスピリッツ。

そこに表したのは、工学院大学生として部員一人ひとりが抱くプライド。

このマークの下に、体育会全クラブは種目を超えて、同じ理想を分かち合う。

体育会の伝統を受け継ぎながら、新しい歴史をつくっていく。

このマークを前に、体育会の枠を超えて、すべての工学院人がスポーツの感動と楽しさを分かち合う。

現役生と卒業生の一線を超えて、工学院大学の矜持を受け継ぎながら、新しい希望を育んでいく。

変わっていく環境の中で、変わらず明日へと進む体育会を、移ろう時代の中で、

揺るぎなく未来へと続く工学院大学体育会をこのシンボルマークは、象徴する。

**KUシンボルの使用にあたっては、
体育会へ事前に使用許可申請書が必要となります。
事後申請、報告は認めませんので十分に注意をはってください。**



旧KUシンボル

大学バイラインが、KUTE・TOKYO に変更したのに伴い、TOKYO URBAN TECH のロゴを削除し、黄枠をつけたデザインに 2019 年より変更しました。2019 年 1 月以降新規作成するグッズ・ユニフォームには旧 KU シンボルは使用出来ませんので十分注意下さい。

シンボルマークカラー

DICは特色、CMYKは印刷時の指定の4色とします。
DICのナンバーとCMYKの数値は■内に表記しています。



入稿の際、KUシンボルのイメージが損なわれないよう
下記の指定カラーを厳守のうえ
印刷物等でのKUシンボルカラーは忠実に再現してください。

カラーリング

視覚的イメージを統一するために、シンボルマークのカラーリングを以下の通りに規定します。
下記の基本色以外の組み合わせでのシンボルの使用は不可とします。

※ただし、グッズ等で使用出来る色は近似色で別に定める



背景色がKUブルーの場合



背景色がKUイエローの場合



背景色が白の場合



※上記のロゴ使用に関してはイレギュラーのもの。グッズ、チラン等には使用不可
必要とする場合は体育会まで問い合わせ上、審査後、使用可否を要連絡

KUシンボルマークのデザイン変更は一切禁止です。
使用するデータ(.ai、.pdf)は体育会指定支給のもののみとします。
二次制作物(印刷物、WEB等)を使用しての版作成およびシンボル再制作は
「改ざん」となるので一切使用することはできません。

KUシンボルの配置、使用最小サイズ

KUシンボルを使用する場合、他の要素・紙面の端との間を確保してください。

KUシンボル幅=Wとしバッファゾーンは0.5Wとします。



25mm以下の使用は
印象が損なわれるため禁止です。

ただし、グッズ等は別に定めます。

KUシンボルの配置例外

以下の配置例は工学院大学体育公式ガイドブック「JORUN」のみで使用可能です。
他の媒体での使用は禁止です。



主な禁止事項

KUシンボルはいかなる場合でも、視覚的イメージの統一のために正確に再現し、
装飾・変形など誤った使用は禁止です。

また、下記に示していない表現においてもイメージを損なうものは禁止です。

❶背景色にP04で指定した2色、近似色以外は使用禁止



❷外側にフチをつけない



❸バランスを変えない



❹図形で囲まない



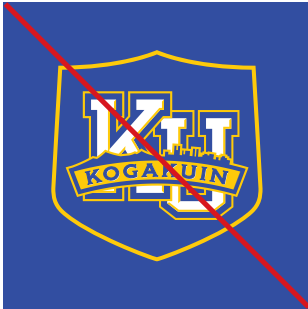
❺色を変えない



❻文字を離さない



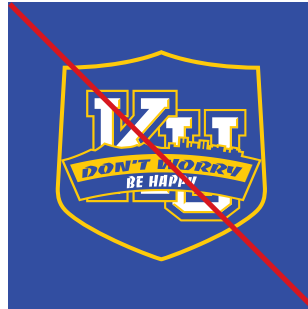
❼アレンジしない



❽書体を変えない



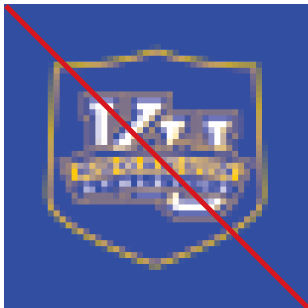
❾KOGAKUIN ATHLETICS文字を変えない



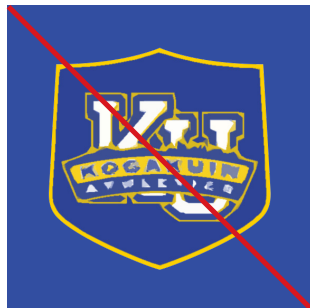
❿KUを変えない



⓫解像度が低いものを使わない



⓬第三者が作成したデータは使用しない



⓭エフェクト加工しない



⓮テクスチャーを加えない



KUシンボルマークのデザイン変更は一切禁止です。
使用する際は必ず、体育会の審査を受けて使用してください。
審査を通っていないもの、不正使用された印刷物、
グッズ、ユニフォーム等の再制作費用は各部活もしくは個人の負担となります。

主なグッズ禁止事項

グッズなどは原則左胸を配置して下さい。右胸には配置できません。
既製品のユニフォームの地色、差し色はKUカラーの近似色とします。



使用できる色(紺・黄)で、KUシンボルの優位性が確保されている○



右胸に使用しない×



使用できない色(ピンク)を使用している×



使用できる色(紺)にKUワッペンを使用している○



KUシンボル優位性が確保されていない×



使用できない色(黒)に使用している×



右胸に使用し、KUシンボル優位性が確保されていない×

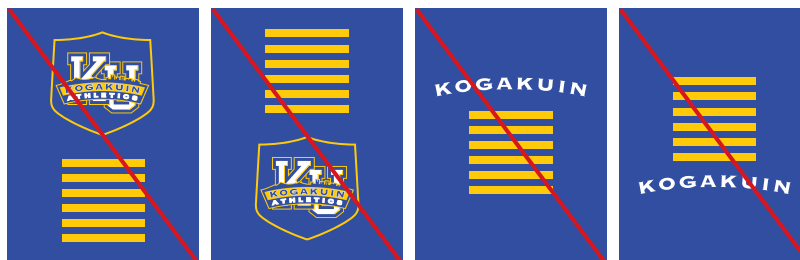
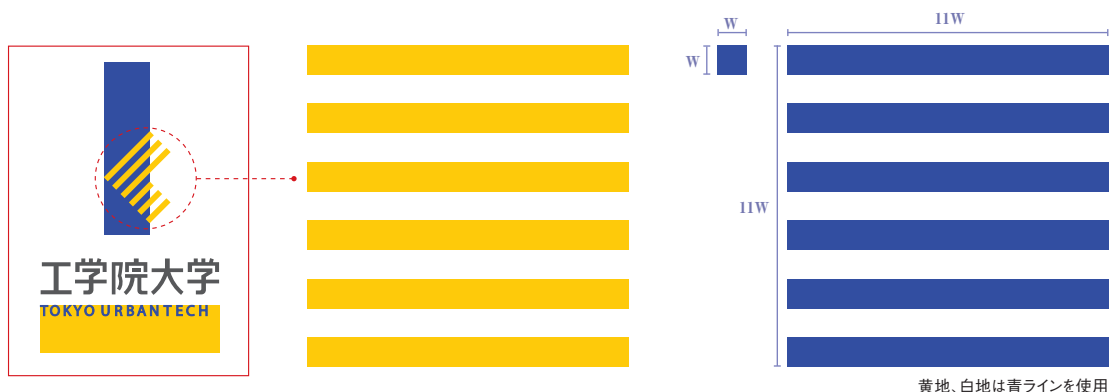
サブマークについて

KUシンボルとは別に下記サブマークを設定します。

- サブマークA（体育会で使用する際の英文大学マーク）文字色は青、黄、白のみとします。



- サブマークB（工学院大のシンボルマークより引用）



サブマークAとサブマークBは共に「工学院大学」を意味するマークであるので
単体の使用とし、原則、組み合わせたりして併用はしない。
またKUシンボルとの併用もしない。

- KUシンボルとサブマークのヒエラルキーについて



使用するデータ(.ai、.pdf)は体育会指定支給のもののみとします。
二次制作物（印刷物、WEB等）を使用しての版作成およびシンボル再制作は
「改ざん」となるので一切使用することはできません。

KUシンボルワッペン

ワッペンの型は以下のもののみとします。これ以外の型は原則として使用できません。

また、グッズ等で使用するワッペンは体育会で指定したもののみとします。



KUワッペン100※(100×100mm) (ジャケットなど)



KUワッペン 60※(60×60mm) (キャップなど)



KUワッペン80※(80×80mm) (ポロシャツなど)

※体育会公式グッズ 60×60mm、80×80mm、100×100mmの3種類のサイズがあり、グッズによって使用出来るサイズが決まっている。

刺しゅうの品質は、メーカーにより相当バラつきがあります。
 刺しゅうによる、KUシンボルの再現性、及び品質を確保するため、
 上記体育会公式グッズ KUワッペンを利用ください。
 上記以外のワッペンサイズが必要な場合は、体育会に問い合わせください。

ユニフォームについてのガイドライン

【方針】

- ① 工学院大学スクールアイデンティティに準じます。
- ② 体育会のアイデンティティや連帯感が感じられ、広報物を通して受験生・新入生、そしてOBOGにアピールするものとします。
- ③ 工学院大学のHome (Main) ユニフォームの基調色は青とします。ただし、所属連盟等のユニフォーム・ウェアの規則に準じます。
- ④ 製作上技術的な点は各部・製作会社の意見を取り入れてデザインを決定します。

【デザインテイスト】

- ⑤ 理工学系大学のイメージと都心の都会的な雰囲気が感じられるものとします。
- ⑥ 他大学(特に理工系大学)との差別化をします。
- ⑦ 独特で独自のデザインとし、認知しやすく、印象に残るものとします。

ユニフォームデザイン規定

- ① スクールカラーである青または黄(以後、指定色)とし、白をサブカラーとします。それ以外の色は使用禁止です。
- ② サブマーク(黄または青の6本ストライプ)のモチーフをデザインに取り込み使用します。サブマークの仕様(ラインの太さ、プロポーション)は別途定めます。
- ③ KUシンボルを左胸または胸中央に最低一カ所は配置してください。配する周辺のユニフォーム地は指定色および、白無地とし、大きさは高さ80mm以上とします。ウェアメーカーロゴが左胸または胸中央にある場合でも、この原則を優先とします。それ以外の箇所についてはKUシンボルの視認性が確保される必要があります。
- ④ KUシンボルが配置されている周辺に他のデザイン要素(文字あるいはマーク等)を配置するはP06を参照してください。ただし、番号やキャプテンマークなど、競技団体の規定上必要なものは限定されません。

■ 体育会より支給できるユニフォーム関連提供データ

- ① KUシンボルマークデータ(.aiデータ)
- ② ユニフォームデザインガイド(PDFデータ)。
- ③ 番号・ネーム用フォント(.aiデータ)



左から青地、黄地、白地の番号のカラーリング



番号: Sport Classic Regular /
選手ネーム: Hallandale Inline JLの統一書体
※ サッカー部のみ別フォント使用

**使用するデータ(.ai、.pdf)は体育会指定支給のもののみとします。
二次制作物(印刷物、WEB等)を使用しての版作成およびシンボル再制作は
「改ざん」となるので一切使用することはできません。**

CASE 1 バスケットボール部

(2016年より新規ユニフォームとして使用)

1.ユニフォームはオリジナルデザインです。 2.昇華プリントで、ポリエステル製の生地印刷制作しています。



※2016作成のため、旧KUシンボルを使用しています。

CASE 2 サッカー部

(2016年より新規ユニフォームとして使用)

1.ユニフォームはオリジナルデザインです。 2.昇華プリントで、ポリエステル製の生地印刷制作しています。



※2016作成のため、旧KUシンボルを使用しています。

CASE 3 クロスミントン部

(2016年より同好会登録。新規ユニフォームとして使用)

1. ユニフォームは公式グッズをベースにしています。
2. 背はマニュアルに沿ったデザインです。



※2016作成のため、旧KUシンボルを使用しています。

公式グッズをベースにユニフォーム作成を希望する部は
体育会に相談ください。

ガイドラインに沿ったユニフォームイメージ案



名刺

名刺は縦横の2タイプ。各個人で変更できるのは、
部名・肩書き・学部・学科・氏名・電話番号・FAX番号・メールアドレスのみです。
他の要素は統一とします。



工学院大学
体育会サッカー部 部長
○○学部 ○○科
○○年度入学

鈴木 一郎

Ichiro SUZUKI

TEL: 080-0000-0000
MAIL: ichirousuzuki@gmail.com

名刺割り出し図

名刺は縦横の2タイプ。各個人で変更できるのは、
部名・肩書き・学部・学科・氏名・電話番号・FAX番号・メールアドレスのみです。
他の要素は統一とします。

— 横幅 — 縦幅



工学院大学 MSゴシック 7pt
 体育会サッカー部 部長 MSゴシック 6pt
 ○○学部 ○○科
 ○○年度入学
鈴木 一郎 MSゴシック 16pt
 Ichiro SUZUKI MSゴシック 6pt
 TEL:080-0000-0000 MSゴシック 6pt
 MAIL:ichirousuzuki@gmail.com

体育会でフォーマット化されたデータ(無料)を用意していますので使用ください。
 プリント用紙は各自用意ください。