

《2011年(平成23年)度入学生用》

# 情報デザイン学科

Department of Information Design

## 【第Ⅱ群】

専門共通科目 — a) 共通基礎科目  
b) 専門基礎科目

## 【第Ⅲ群】

専門科目 — 専門科目

### ■ 教育プログラム

情報デザイン学科は、人間中心システムの基礎に重点を置き、コンテンツ基礎論、人間情報、感性システムに精通し、デジタルコンテンツ作成技術を理解し、情報の効率的・効果的な利用法を的確にデザインできるシステムを設計・開発可能な人材を育成する。これらの分野の人材に必要な基礎知識は、情報数学、応用プログラミング、情報デザイン概論、コンピュータグラフィックス等の基礎科目である。さらに情報デザインセミナー等を通して重点的に教育する。

### ■ 基本方針

情報デザイン学科は、キーワードとして、デジタルコンテンツ、人間情報、感性があげられる。これらの基礎領域をカバーするに必要な科目として、近年発展著しいアニメーション理論、人間-コンピュータインタラクション、エンタテインメントなど未来志向の科目を重点的に配置している。技術主導のもの作りではなく「感性」を中心にもの作りを行う時代に対応できる人材を育成する。情報デザイン学の教育を実のあるものとするために、カリキュラムのひとつとしてPBL (Project Based Learning) を積極的に活用し、基礎力、創造力、問題解決能力を効果的に育成する。



2011年度入学生用 情報デザイン学科 履修フロー

カテゴリー 授業のほかに	1年 前期	1年 後期	2年 前期	2年 後期	3年 前期	3年 後期	4年 前期	4年 後期
【第 I 群】 総合文化 科目	総合文化科目 授業のほかに	人間の探求(2)×2科目	社会の科学(2)×12科目	世界と日本(2)×15科目	芸術と表現(2)×12科目	科学と文明(2)×11科目		
	Interactive English A (1)	Interactive English B (1)	Integrated Skills in English A (1)	Integrated Skills in English B (1)	Reading Skills in English II A (1)	Reading Skills in English II B (1)		
	Reading Skills in English I A (1)	Reading Skills in English I B (1)	Reading Skills in English II A (1)	Reading Skills in English II B (1)	Essay writing A(I)	Essay writing B(I)		
【第 II 群】 専門共通 科目	基礎数学 I (1)	基礎数学 II (2)	離散論(2)	統計学(2)	デジタル信号処理(2)	情報倫理(2)		
	数学演習 I (1)	数学演習 II (1)	情報デザイン概論(2)	情報デザイン概論 I (1)	情報デザイン概論 II (1)	情報デザイン概論 III (1)		
	物理学 I (2)	物理学 II (2)	情報学基礎論(2)	情報学基礎論 I (1)	情報学基礎論 II (1)	情報学基礎論 III (1)		
【第 III 群】 専門科目 感性	情報学 I (1)	情報学 II (2)	情報学基礎論(2)	情報学基礎論 I (1)	情報学基礎論 II (1)	情報学基礎論 III (1)		
	情報学演習 I (1)	情報学演習 II (1)	情報学演習 III (1)	情報学演習 IV (1)	情報学演習 V (1)	情報学演習 VI (1)		
	情報デザイン特論(2)	情報デザイン特論 I (1)	情報デザイン特論 II (1)	情報デザイン特論 III (1)	情報デザイン特論 IV (1)	情報デザイン特論 V (1)		
【第 IV 群】 専門科目 感性	情報学 I (1)	情報学 II (2)	情報学基礎論(2)	情報学基礎論 I (1)	情報学基礎論 II (1)	情報学基礎論 III (1)		
	情報学演習 I (1)	情報学演習 II (1)	情報学演習 III (1)	情報学演習 IV (1)	情報学演習 V (1)	情報学演習 VI (1)		
	情報デザイン特論(2)	情報デザイン特論 I (1)	情報デザイン特論 II (1)	情報デザイン特論 III (1)	情報デザイン特論 IV (1)	情報デザイン特論 V (1)		



〔情報学部〕

情報デザイン学科 専門共通科目、専門科目

2011年(平成23年)度入学生用

専門共通科目

○印=必修科目, 無印=選択科目

授 業 科 目				標準履修学年と毎週授業時限数 (コマ数)								備 考	
区 分	種 別	科 目 名	単 位 数	1 年		2 年		3 年		4 年			
				前	後	前	後	前	後	前	後		
a) 共通基礎科目	○	数学Ⅰ	2	1									
	○	数学Ⅱ	2		1								
		数学演習Ⅰ	1	1									
		数学演習Ⅱ	1		1								
	○	物理学Ⅰ	2	1									
	○	物理学Ⅱ	2		1								
	○	情報処理概論及演習	3	1	1								
		化学基礎論	2	1									
		生物学基礎論	2			1							
		小 計		17									
b) 専門共通基礎科目	○	情報数学Ⅰ	2	1									
		情報数学Ⅱ	2		1								
	○	情報数学演習Ⅰ	1	1									
		情報数学演習Ⅱ	1		1								
	○	プログラミング基礎Ⅰ	2	1									
	○	プログラミング基礎Ⅱ	2		1								
	○	プログラミング基礎演習Ⅰ	1	1									
	○	プログラミング基礎演習Ⅱ	1		1								
	○	情報デザイン序論	2	1									
	○	コンピュータ概論	2		1								
	○	情報デザイン概論	2			1							
	○	情報デザイン演習Ⅰ(PBL)	1			1							
	○	情報デザイン演習Ⅱ(PBL)	1				1						
		テクニカルライティング	2				1						
		オブジェクト指向設計論	2			1							
		Javaプログラミング演習	1			1							
		線形システム論	2				1						
		OS基礎論	2				1						
		確率論	2			1							
		統計学	2				1						
		情報学実験	2				1						
		専門洋書講読	2					1					
		情報倫理	2					1					
		データベース論	2					1					
		システム工学	2					1					
		ソフトウェア設計法	2					1					
		デジタル信号処理	2					1					
	情報社会論	2						1					
	オペレーションズ・リサーチ	2						1					
	電子商取引	2						1					
	小 計		53										

標準履修学年, 学期は変更することがある。

専門科目

○印=必修科目、無印=選択科目

授 業 科 目				標準履修学年と毎週授業時限数 (コマ数)								備 考	
区 分	種 別	科 目 名	単 位 数	1 年		2 年		3 年		4 年			
				前	後	前	後	前	後	前	後		
コ ン テ ン ツ	○	CG数学Ⅰ	2		1								
	○	CG数学Ⅱ	2			1							
	○	コンピュータグラフィックス	2			1							
		デジタルコンテンツ論	2			1							
		アニメーション理論	2				1						
		アニメーション演習(PBL)	1				1						
		ユビキタスコンピューティング	2				1						
	○	Webデザイン論	2					1					
		Webデザイン演習(PBL)	1					1					
		画像認識と理解	2					1					
		音情報処理	2					1					
		未来エンタテインメント	2						1				
		コンピュータビジョン	2						1				
		音楽情報処理	2						1				
		情報コンテンツと知的財産	2							1			
人 間 情 報		福祉情報工学	2			1							
		情報処理心理学	2			1							
		人体機能論	2				1						
		心理・生体計測	2				1						
		分子生物学	2				1						
		認知科学	2					1					
		音声認識と理解	2						1				
		バイオインフォマティクス	2						1				
	ニューロインフォマティクス	2						1					
感 性		ユニバーサルデザイン	2			1							
		ヒューマンインターフェース	2				1						
		感性メディア科学	2					1					
		コミュニケーション科学	2					1					
		テキスト商品学	2					1					
		ロボットヒューマンインターフェース	2					1					
		色彩認知科学	2						1				
		コミュニケーション心理学	2						1				
		感性インタラクション	2						1				
		人工知能	2						1				
		認知行動システム	2						1				
	ナレッジマネジメント	2						1					
	学外研修	2							☆				
○	情報デザインセミナーⅠ(PBL)	1						1					
○	情報デザインセミナーⅡ(PBL)	1							1				
○	卒業論文(PBL)	8								☆			
※	線形代数学	2		1								注)	
※	論理回路	2			1								
※	数値計算法	2			1								
※	離散数学	2			1								
※	微分方程式	2			1								
※	幾何学	2				1							
※	情報ネットワーク論	2				1							
※	情報と職業	2					1または1		1または1				
第 Ⅲ 群 合 計			101										

標準履修学年、学期は変更することがある。

注) ※印の科目は教員免許状取得に必要な科目であって、『卒業に必要な単位数』に算入することはできない。

◇情報デザイン学科の履修規定と履修上の注意〔2011年(平成23年)度入学生用〕

I 履修規定

- (1) 他学科の科目を再履修する場合、高学年科目を先行履修する場合は別途内規があるので、履修の手引を参照のこと。
- (2) 類似科目の履修上の注意  
 情報デザイン学科において単位を修得した科目と同一名称の他学科開設科目を重ねて履修しても卒業要件の単位数には算入されない。名称の異なる科目であってもその内容に著しく重複があると認められるときは、その単位数の全部又は一部を卒業要件単位には算入しないので注意すること。該当する科目については履修の手引を参照すること。

II 卒業論文着手条件（表1参照）

- (イ) 3年次までの必修の演習・セミナー科目7単位の全てを修得すること。
- (ロ) (イ)を含め第Ⅱ群b)及び第Ⅲ群の必修科目を25単位以上修得すること。
- (ハ) 第Ⅱ群a)の必修科目11単位を修得すること。
- (ニ) 第Ⅰ群より総合文化科目8単位以上、外国語科目8単位以上を修得すること。
- (ホ) 第Ⅱ群b)及び第Ⅲ群の科目より65単位以上修得すること。
- (ヘ) 以上の条件を含み、他学科開設科目を含めて、全ての群より合計100単位以上修得すること。

(表1) 卒業論文着手条件及び卒業条件

群	科目区分	卒業論文着手に必要な単位数	卒業に必要な単位数
[第Ⅰ群] 総合教育科目	a) 総合文化科目	8単位	14単位
	b) 外国語科目	8単位(必修科目)	8単位(必修科目)
	c) 保健体育科目	注1)	注1)
	d) 自由研究科目		
	e) キャリア支援科目	注1)	注1)
[第Ⅱ群] 専門共通科目	a) 共通基礎科目	11単位(必修科目)	13単位(必修科目11単位を含む)
	b) 専門基礎科目	65単位	71単位(必修科目27単位を含む)
[第Ⅲ群] 専門科目	専門科目	講義系18単位(必修科目)と 演習・セミナー7単位(必修科目)の計25単位を含む	
	卒業論文		
合計		100単位 注2) 自由枠として最大8単位まで含むことができる	124単位 注2) 自由枠として最大10単位まで含むことができる

上記の単位は必要最小限の単位数である。

注1) 保健体育科目のウェルネス(2単位)およびキャリア支援科目の情報学基礎セミナー(1単位)の履修を要する。

注2) 自由枠とは、第Ⅰ群、第Ⅱ群、第Ⅲ群の中から自由に履修できる枠である。

なお、他学科の第Ⅱ群b)、第Ⅲ群の科目は自由枠に含むことができる。