

《2017年度(平成29年度)入学生用》

情報デザイン学科

Department of Information Design

【第Ⅱ群】

専 門 共 通 科 目 — a) 共通基礎科目
b) 専門基礎科目

【第Ⅲ群】

専 門 科 目 — 専 門 科 目

■ 教育プログラム

情報デザイン学科では、人間中心システムの基礎修得に重点を置く。コンテンツ基礎論、人間情報処理、知識情報処理に精通し、デジタルコンテンツ作成技術を理解し、人の行動を正しく分析でき、情報の効率的・効果的な利用法を的確にデザイン・開発できる人材を育成する。新時代に対応したこれらの分野に必要な基礎知識を、情報数学、アルゴリズム論、情報デザイン実験、ネットワーク基礎論等の専門共通科目を通して身につける。さらに、情報デザインセミナー等を通して専門的な知識と実践的な応用力まで教育する。

■ 基本方針

情報デザイン学科は、大きくコンテンツ設計、人間情報、知識情報の三分野によって構成されている。各分野を修得するための重要な基礎科目は、選択必修科目として設置してある。三分野は、独立した知識体系ではなく、お互いに深い関連性をもっている。二分野以上の修得を目指すことにより、技術主導のもの作りではなく人間中心のもの作り・こと作りを行う時代に対応できる人材を育成する。情報デザイン学科での修得内容を実用的なものとするため、カリキュラムにPBL (Project Based Learning) を積極的に活用し、応用力、創造力、問題解決能力、発信力を育成する。

情報学部情報デザイン学科 専門科目

・○印は必修科目、△印は選択必修科目、無印は選択科目

・「教職」欄に教科名・印が付してある科目は、教員免許状取得に必要な科目を示す。●印は必修科目、教科名のみは選択科目。

1) 共通基礎科目<第Ⅲ群a)>

授 業 科 目	単位数および標準履修学年					授業 形態	教職	学位授与の方針				備 考
	第1学年	第2学年	第3学年	第4学年	計			1	2	3	4	
「第Ⅱ群」専門共通科目 共通基礎科目	○ 微分	1				1	講義 ●数学	◎		○		
	○ 積分	1				1	講義 ●数学	◎				
	偏微分		1			1	講義 数学	◎				
	重積分		1			1	講義 数学	◎				
	○ 微分・積分演習	1				1	演習 数学	◎				
	○ 線形代数学1		1			1	講義 ●数学	◎		○		
	○ 線形代数学2		1			1	講義 ●数学	◎		○		
	線形代数学3			1		1	講義	◎				
	線形代数学4			1		1	講義	◎				
	○ 線形代数学演習		1			1	演習 数学	◎				
	物理学1	1				1	講義	◎				
	物理学2	1				1	講義	◎				
	情報物理学A		1			1	講義	◎				
	情報物理学B		1			1	講義	◎				
	物理学実験		1			1	実習	◎				
	物理学演習Ⅰ	1				1	演習	◎		○		
	物理学演習Ⅱ		1			1	演習	◎		○		
	○ 情報処理入門	2				2	講義 ●	◎				
化学A	1				1	講義	◎					
化学B	1				1	講義	◎					
生物学基礎論			2		2	講義	◎		○			

2) 専門基礎科目<第Ⅱ群b)>

授 業 科 目	単位数および標準履修学年					授業 形態	教職	学位授与の方針				備 考
	第1学年	第2学年	第3学年	第4学年	計			1	2	3	4	
「第Ⅱ群」専門共通科目 共通基礎科目	○ 情報学序論	2				2	講義	◎	○			
	○ 情報数学1	1				1	講義 数学	◎	○			
	○ 情報数学2		1			1	講義 数学	◎	○			
	情報数学3		1			1	講義 数学	◎	○			
	情報数学4		1			1	講義 数学	◎	○			
	○ 情報数学演習Ⅰ	1				1	演習 数学	◎	○			
	情報数学演習Ⅱ		1			1	演習 数学	◎	○			
	○ プログラミング1	1				1	講義	◎	○			
	○ プログラミング2	1				1	講義	◎	○			
	○ プログラミング3		1			1	講義	◎	○			
	○ プログラミング4		1			1	講義	◎	○			
	○ プログラミング演習Ⅰ	1				1	演習 ●情報	◎	○			
	○ プログラミング演習Ⅱ		1			1	演習 情報	◎	○			
	○ 論理回路		2			2	講義	◎	○			
	○ 電気回路理論Ⅰ		2			2	講義	◎	○			
	○ 電気回路理論演習Ⅰ		1			1	演習	◎	○			
	○ 確率・統計Ⅰ		2			2	講義	◎	○			
	コンピュータアーキテクチャ		2			2	講義 ●情報	◎	○			
	データ構造とアルゴリズム		2			2	講義 情報	◎	○			
	○ 情報学概論		1			1	講義	◎	○			
	情報学特別講義			1		1	講義	○	○	◎		
	○ 情報学実験		2			2	実習	◎	○	○	○	
	情報コミュニケーション英語			1		1	演習	◎	○	○	○	
	○ 情報技術者英語				1	1	講義	◎	○	○	○	
	デザイン幾何学			2		2	講義 ●数学	◎				
	科学レポートの書き方		2			2	講義	○	○	◎	○	
△ オブジェクト指向設計論			2		2	講義 ●情報	○	◎	◎			
オブジェクト指向設計演習			1		1	演習 ●情報	○	○	◎			
デジタル信号処理			2		2	講義 情報	○	◎	○			
デジタル信号処理演習			1		1	演習 情報		◎				

情報学部情報デザイン学科 専門科目

・○印は必修科目、△印は選択必修科目、無印は選択科目

・「教職」欄に教科名・印が付してある科目は、教員免許状取得に必要な科目を示す。●印は必修科目、教科名のみは選択科目。

【第Ⅱ群】 共通科目 専門基礎科目	b)	○ 情報デザイン学実験					2					2	実習	●情報	◎				
		数値計算論					2					2	講義	数学	○	◎	○	○	
		△ 応用確率・統計学					2					2	講義	●数学	○	◎	○		
		応用確率・統計学演習					1					1	演習	数学	○	○	◎	○	
		英語文献講読										2	講義		○	○	◎	○	
		情報社会と情報倫理										2	講義	●情報	○	○	○	◎	
	情報デザイン先端技術										2	講義			◎	○	○		

3) 専門科目 (第Ⅲ群)

授 業 科 目	単位数および標準履修学年					授業形態	教職	学位授与の方針				備 考		
	第1学年	第2学年	第3学年	第4学年	計			1	2	3	4			
											1		2	3
【第Ⅲ群】 専 門 科 目 コンテンツ設計	△ 情報ネットワーク基礎論			2			2	講義	●情報	◎	○			
	△ CG数学			2			2	講義	数学	◎				
	デジタル映像基礎論				2		2	講義	情報	○	◎			
	△ コンピュータグラフィックス				2		2	講義	情報	◎	○			
	情報ネットワーク応用論				2		2	講義	情報	○	◎		○	
	インターネットコンテンツ設計論					2	2	講義	●情報	○	◎	○		
	インターネットコンテンツ演習					1	1	演習	●情報		○	◎	○	
情報コンテンツと知的財産					2	2	講義	情報	○	○		◎		
人間情報	△ 感覚・知覚心理学			2			2	講義		○	◎	○		
	△ 福祉情報学			2			2	講義		○	◎	○	○	
	△ 生体計測工学				2		2	講義		○	◎	○	○	
	人体機能論				2		2	講義		○	◎	○	○	
	認知科学				2		2	講義		○	◎		○	
	コミュニケーション行動論					2	2	講義		○	◎		○	
	コミュニケーション行動実験					1	1	実習		○	○	◎		
感性科学					2	2	講義			◎	○	○		
知識情報	計算言語学					2	2	講義	●数学	○	◎			
	△ 画像情報処理			2			2	講義		○	◎	○		
	△ 音情報処理			2			2	講義		○	◎	○		
	データ解析				2		2	講義		○	○	◎	○	
	画像認識と理解					2	2	講義	情報		◎	○		
	△ 人工知能				2		2	講義	情報		◎	○		
	データ処理演習				1		1	演習		○	○	◎	○	
音声認識と理解					2	2	講義	情報	○	◎	○			
学外研修					2	2	実習			○	○	◎		
○ 情報デザインセミナーⅠ (PBL)					1	1	演習		○	○	◎	○		
○ 情報デザインセミナーⅡ (PBL)						1	1	演習		○	○	◎	○	
○ 卒業論文 (PBL)						8	8	卒論		○	○	◎	○	
※ 情報と職業					2または2	2または2	2	講義	●情報	○	◎			※印の科目は教員免許状取得に必要な科目であって、「卒業に必要な単位数」に算入することはできない。

◇情報デザイン学科の履修規定と履修上の注意〔2017年度（平成29年度）入学生用〕

(表1) 3年次科目履修条件, 卒業論文着手条件及び卒業条件

群	科目区分	3年次科目履修条件	卒業論文着手に必要な単位数	卒業に必要な単位数
[第Ⅰ群] 総合教育科目	a) 総合文化科目 b) 外国語科目 c) 保健体育科目 d) キャリア支援科目	64単位	8単位 8単位（含む必修6単位） 必修2単位	14単位 8単位（含む必修6単位） 必修2単位
	[第Ⅱ群] 専門共通科目		a) 共通基礎科目 b) 専門基礎科目	12単位（含む必修8単位）
[第Ⅲ群] 専門科目	専門科目 （卒業論文以外）	必修26単位 選必6単位	64単位 注1) （含む必修24単位, 注2） 選必12単位）	70単位 注1) （含む必修26単位, 選必12単位）
	卒業論文			
合計		64単位	104単位 自由枠として10単位まで含むことができる 注3)	124単位 自由枠として10単位まで含むことができる 注3)

＜進級に関わる注意事項＞

注1参照) 本区分には、情報学部他学科設置の第Ⅱ群b)および第Ⅲ群の科目を学部枠として最大6単位まで算入できる。
 （ただし、下記に定める類似科目については除く）。このとき、他学科における履修区分によらずすべて選択科目として取り扱われる。

【注1に関わる、学部枠としての算入を認められない類似科目】

統計解析学(コンピュータ科学科), 多変量解析(システム数理学科), 多変量解析演習(システム数理学科),
 数値計算法(情報通信工学科), 数値計算法概論(コンピュータ科学科),
 通信システム基礎(情報通信工学科), 情報ネットワーク論(コンピュータ科学科),
 情報ネットワーク概論(システム数理学科),
 オブジェクト指向プログラミング(コンピュータ科学科), オブジェクト指向プログラミング演習(コンピュータ科学科)
 知的財産(コンピュータ科学科・情報通信工学科), 情報と法(システム数理学科)

【注1に関わる、互いに類似するため一方しか算入できない科目群】

情報処理技術概論(コンピュータ科学科), 情報処理技術基礎論(システム数理学科)

注2参照) ただし、必修24単位には、情報学実験（2単位）、情報デザイン実験（2単位）、情報デザインセミナーⅠ（1単位）、情報デザインセミナーⅡ（1単位）を含むこと。

注3参照) https://www.kogakuin.ac.jp/campuslife/learning/binran/daigaku_2017.html の「3年次科目履修条件・卒業論文着手条件・卒業条件」にまつわる「自由枠」についてを参照。

■表1は、判定時に情報デザイン学科に所属する全ての学生に適用される。

★上記の条件を充足しているか否かの判定は、毎年度末に行う。

なお、年度末に充足できなかった場合、次年度以降の前期終了時点でも判定を行うことがあり、当学科では、以下のとおりとする。

条件の種類	前期末判定の有無
3年次科目履修条件	無
卒業論文着手	無
卒業	有（学則の定めにより）