

《2016年(平成28年)度入学生用》

情報デザイン学科

Department of Information Design

【第Ⅱ群】

専門共通科目 — a) 共通基礎科目
b) 専門基礎科目

【第Ⅲ群】

専門科目 — 専門科目

■ 教育プログラム

情報デザイン学科では、人間中心システムの基礎修得に重点を置く。コンテンツ基礎論、人間情報処理、知識情報処理に精通し、デジタルコンテンツ作成技術を理解し、人の行動を正しく分析でき、情報の効率的・効果的な利用法を的確にデザイン・開発できる人材を育成する。新時代に対応したこれらの分野に必要な基礎知識を、情報数学、アルゴリズム論、情報デザイン実験、ネットワーク基礎論等の専門共通科目を通して身につける。さらに、情報デザインセミナー等を通して専門的な知識と実践的な応用力まで教育する。

■ 基本方針

情報デザイン学科は、大きくコンテンツ設計、人間情報、知識情報の三分野によって構成されている。各分野を修得するための重要な基礎科目は、選択必修科目として設置してある。三分野は、独立した知識体系ではなく、お互いに深い関連性をもっている。二分野以上の修得を目指すことにより、技術主導のもの作りではなく人間中心のもの作り・こと作りを行う時代に対応できる人材を育成する。情報デザイン学科での修得内容を実用的なものとするため、カリキュラムにPBL（Project Based Learning）を積極的に活用し、応用力、創造力、問題解決能力、発信力を育成する。

・○印は必修科目、△印は選択必修科目、無印は選択科目

・「教職」欄に教科名・印が付してある科目は、教員免許状取得に必要な科目を示す。●印は必修科目、教科名のみは選択科目。

専門科目

○印=必修科目、△=選択必修科目、無印=選択科目

区 分	種 別	科 目 名	単 位 数	標準履修学年と毎週授業時限数 (コマ数)																教 職	学位授与の方針					備 考					
				1 年				2 年				3 年				4 年					1	2	3	4	5						
				1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4												
Ⅲ 群 専 門 科 目	コ ン テ ン ツ 設 計	△ 情報ネットワーク基礎論	2								1													●情報	◎	○					
		△ CG数学	2								1													数学	◎	○					
		デジタル映像基礎論	2												1									情報	○	◎					
		コンピュータグラフィックス	2												1									情報	◎	◎					
		情報ネットワーク応用論	2												1									情報	○	◎				○	
		インターネットコンテンツ設計論	2												1									●情報	○	◎	○			○	
		インターネットコンテンツ演習	1																1					●情報		○	○	○	◎		
	情報コンテンツと知的財産	2																1					情報	○	◎		◎				
	人 間 情 報	△ 感覚・知覚心理学	2								1														○	◎	○				
		△ 福祉情報学	2								1														○	◎	○	○	○		
		△ 生体計測工学	2								1														○	◎	○	○	○		
		人体機能論	2												1										○	◎	○	○	○		
		認知科学	2												1										○	◎	○	○	○		
		コミュニケーション行動論	2																1						○	◎		○			
		コミュニケーション行動実 験	1																1						○	○	◎				
	感性科学	2																1						○	◎	○	○	○			
	知 識 情 報	計算言語学	2																1					●数学	○	◎					
		△ 画像情報処理	2								1														○	◎	○		○		
		△ 音情報処理	2								1														○	◎	○		○		
		データ解析	2												1										○	○	◎	○	○		
		画像認識と理解	2												1									情報	◎	○			○		
		△ 人工知能	2												1									情報	◎	○			○		
		データ処理演習	1																1						○	○	○	○	◎		
	音声認識と理解	2																1					情報	○	◎			○			
目	学外研修	2												☆										○	○	○	◎	○			
	○ 情報デザインセミナーⅠ(PBL)	1												1										○	○	◎	○	○			
	○ 情報デザインセミナーⅡ(PBL)	1																1						○	○	◎	○	○			
	○ 卒業論文(PBL)	8																						○	○	○	○	◎			
※	情報と職業	2												1または1				1または1					●情報	○	◎						

※印の科目は教員免許状取得に必要な科目であって、『卒業に必要な単位数』に算入することはできない。

第 Ⅲ 群 合 計	59	
-----------	----	--

標準履修学年、学期は変更することがある。

◇情報デザイン学科の履修規定と履修上の注意〔2016年(平成28年)度入学生用〕

I 履修規定

(1) 他学科の科目を再履修する場合、高学年科目を先行履修する場合は別途内規があるので、履修の手引を参照のこと。

(2) 類似科目の履修上の注意

情報デザイン学科の科目と同一名称の他学科開設科目を履修しても卒業要件の単位数には算入されない。名称の異なる科目であってもその内容に著しく重複があると認められるときは、その単位数の全部又は一部を卒業要件単位には算入しないので注意すること。該当する科目については履修の手引き及び表1の注1を参照すること。

II 3年次科目履修条件(表1参照)

(イ) 第I群、第II群、第III群の科目より64単位以上修得すること。

(ロ) 必修科目は第II群a) b)及び第III群の科目より26単位以上修得すること。

(ハ) 選択必修科目は第II群b)及び第III群の科目より、計6単位以上修得すること。

III 卒業論文着手条件(表1参照)

(イ) 第I群より総合文化科目8単位以上、外国語科目8単位以上、保健体育科目2単位を修得すること。

(ロ) 第II群a)の科目より必修科目8単位を含む12単位を修得すること。

(ハ) 第II群b)及び第III群の必修科目24単位を修得すること。

(ニ) 第II群b)及び第III群の選択必修科目より12単位以上修得すること。

(ホ) (ハ) (ニ)の条件を含み第II群b)及び第III群の科目より64単位以上修得すること。

(ヘ) 以上の条件を含み、自由枠^{注3)}10単位を含めて、合計104単位以上修得すること。

(表1) 3年次科目履修条件、卒業論文着手条件及び卒業条件

群	科目区分	3年次科目履修条件	卒業論文着手に必要な単位数	卒業に必要な単位数
[第I群] 総合教育科目	a) 総合文化科目	64単位	8単位	14単位
	b) 外国語科目		8単位(含む必修6単位)	8単位(含む必修6単位)
c) 保健体育科目	必修2単位		必修2単位	
d) 自由研究科目				
e) キャリア支援科目				
[第II群] 専門共通科目	a) 共通基礎科目	必修26単位 選必6単位	12単位(含む必修8単位)	12単位(含む必修8単位)
	b) 専門基礎科目		64単位 注1) (含む必修24単位, 選必12単位) 注2)	70単位 注1) (含む必修26単位, 選必12単位)
専門科目 (卒業論文以外)				
[第III群] 専門科目	卒業論文			8単位
合計		64単位	104単位 注3) 自由枠として10単位まで含むことができる	124単位 注3) 自由枠として10単位まで含むことができる

上記の単位は必要最小限の単位数である。

注1) 本区分には、情報学部他学科設置の第II群b)および第III群の科目を、学部枠として最大6単位まで算入できる。(ただし、下記に定める類似科目については除く)。このとき、他学科における履修区分によらず、すべて選択科目として取り扱われる。

【注1に関わる、学部枠としての算入を認められない類似科目】

統計解析学(コンピュータ科学科)、多変量解析(システム数理学科)、多変量解析演習(システム数理学科)、

数値計算法(情報通信工学科)、数値計算法概論(コンピュータ科学科)、

通信システム基礎(情報通信工学科)、情報ネットワーク論(コンピュータ科学科)、

情報ネットワーク概論(システム数理学科)、

オブジェクト指向プログラミング(コンピュータ科学科)、オブジェクト指向プログラミング演習(コンピュータ科学科)

知的財産(コンピュータ科学科・情報通信工学科)、情報と法(システム数理学科)

【注1に関わる、互いに類似するため一方しか算入できない科目群】

情報処理技術概論(コンピュータ科学科)、情報処理技術基礎論(システム数理学科)

注2) ただし、必修24単位には、情報学実験(2単位)、情報デザイン実験(2単位)、情報デザインセミナーI(1単位)、情報デザインセミナーII(1単位)を含むこと。

注3) 自由枠とは、第I群、第II群、第III群の中から自由に履修できる枠である。他学科の第II群b)、第III群科目も自由枠に含むことができる。

★上記の条件を充足しているか否かの判定は、毎年度末に行う。

なお、年度末に充足できなかった場合、次年度以降の前期終了時点でも判定を行うことがあり、当学科では、以下のとおりとする。

条件の種類	前期末判定の有無
3年次科目履修条件	無
卒業論文着手	無
卒業	有（学則の定めにより）