

《2025年度入学生用》

情報デザイン学科

Department of Information Design

【第Ⅱ群】

専門共通科目 — a) 共通基礎科目
b) 専門基礎科目

【第Ⅲ群】

専門科目 — 専門科目

■ カリキュラムポリシー

情報デザイン学科は、人とコンピュータとの調和を保ち、豊かな感性と情報技術に基づく新たな情報化社会を創造できる技術者を養成し、もって「持続型社会を支える科学技術の発展」に寄与することを教育研究上の目的としています。この目的を達成するために、情報を効率的・効果的に伝えるためのデザイン、データ取得・分析・解釈、課題解決方法の論理的説明ができる教育内容になっています。また教育課程は次のようになっています。第Ⅰ群の総合教育科目を通して、社会の多面的な視野を養い、技術者倫理、コミュニケーション能力の向上をはかり、実践力を身につけます。また第Ⅱ群の専門基礎科目を土台として学び、第Ⅲ群の専門科目で、「コンテンツ設計」、「人間情報」、「知識情報」の3分野を専門的かつ複合的に修得します。さらに実験、演習、卒業論文を通じて情報社会の問題を発見・解決する知識・専門技術を養います。

学修成果の評価は、工学院大学「学修成果の評価の方針（アセスメント・ポリシー）」、情報デザイン学科「進級・卒業条件」、「卒業論文(PBL)に関する評価の基準」に従って行います。

【学則別表第1】情報学部情報デザイン学科カリキュラム表（2025年度入学生用） [1/2]

群	科目区分	科目種類	授業科目	選必修別	授業形態	学年	履修期	単位数	教職	学位授与の方針1	学位授与の方針2	学位授与の方針3	学位授与の方針4	備考	
a	総合文化科目		情報ロジカルライティングⅠ	選択必修	講義	1	前期	2		10	0	70	20		
			工学院大スタディーズ	選択必修	講義	1	1Q	1			10	0	30	60	
			情報ロジカルライティングⅡ	選択必修	講義	1	後期	2			10	0	50	40	
			海外総合文化B	選択必修	講義	1	集中	2			40	0	30	30	
			美術A	選択必修	講義	2	前期	2			50	0	0	50	
			スポーツ・身体文化論	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			スポーツ科学	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			科学論A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			科学論B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			環境経済学	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			技術者を志す私たちの総合文化プロジェクト	選択必修	講義	2	前期または後期	2			30	0	40	30	
			教育学A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			教育学B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			経営学A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			経営学B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			経済学A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			経済学B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			芸術学A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			芸術学B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			現代文化論A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			現代文化論B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			国際関係論A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			国際関係論B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			社会学A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			社会学B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			社会思想A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			社会思想B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			宗教学A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			宗教学B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			心理学A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			心理学B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			身体健康学	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			政治学A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			政治学B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			哲学A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			哲学B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			日本国憲法	選択必修	講義	2	前期または後期	2		教職	40	0	0	60	
			文学A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			文学B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			法学A(日本国憲法1単位を含む)	選択必修	講義	2	前期または後期	2		教職	50	0	0	50	
			法学B(日本国憲法1単位を含む)	選択必修	講義	2	前期または後期	2		教職	50	0	0	50	
			倫理学A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			倫理学B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			歴史学A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
			歴史学B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50	
	論理学A	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50			
	論理学B	選択必修	講義	2	前期または後期	2			50	0	0	50			
	海外総合文化A	選択必修	講義	2	前期または集中	2			40	0	30	30			
	美術B	選択必修	講義	2	後期	2			50	0	0	50			
b	外国語科目	応用英語	Basic Communication I	必修	演習	1	前期	1	教職	30	0	70	0		
			Basic English I	必修	演習	1	前期	1	教職	40	0	60	0		
			Basic Communication II	必修	演習	1	後期	1	教職	30	0	70	0		
			Basic English II	必修	演習	1	後期	1	教職	40	0	60	0		
			Basic Academic English I	必修	演習	2	前期	1	教職	30	0	70	0		
			Basic Academic English II	必修	演習	2	後期	1	教職	30	0	70	0		
			English for Intercultural Communication A	選択必修	演習	1	前期	1			20	0	80	0	
			English for Global Communication A	選択必修	演習	1	前期または後期	1			20	0	80	0	
			English for Global Communication B	選択必修	演習	1	前期または後期	1			20	0	80	0	
			Introduction to English for Global Communication I	選択必修	演習	1	前期または後期	1			20	0	80	0	
		Introduction to English for Global Communication II	選択必修	演習	1	前期または後期	1			20	0	80	0		
		English for Intercultural Communication B	選択必修	演習	1	後期	1			20	0	80	0		
		Intensive English Course	選択必修	演習	1	集中	2			40	0	60	0		
		第二外国語	日本語中級Ⅰ	選択必修	演習	1	前期	1			40	0	60	0	
			ドイツ語初級	選択必修	演習	1	前期または後期	1			60	0	0	40	
			フランス語初級	選択必修	演習	1	前期または後期	1			60	0	0	40	
			ロシア語初級	選択必修	演習	1	前期または後期	1			60	0	0	40	
			中国語初級	選択必修	演習	1	前期または後期	1			60	0	0	40	
			中国語中級	選択必修	演習	1	前期または後期	1			60	0	0	40	
			日本語中級Ⅱ	選択必修	演習	1	後期	1			40	0	60	0	
中国語集中講座A	選択必修		演習	1	集中	1			40	0	60	0			
中国語集中講座B	選択必修		演習	1	集中	1			40	0	60	0			
c	健康体育		身体・運動科学演習Ⅰ	必修	演習	1	前期	1	教職	20	0	10	70		
		身体・運動科学演習Ⅱ	必修	演習	1	後期	1	教職	20	0	10	70			
		生涯スポーツ1	選択	演習	2	前期または後期	1			10	0	10	80		
		生涯スポーツ2	選択	演習	2	前期または後期	1			10	0	10	80		
		生涯スポーツ3	選択	演習	3	前期または後期	1			10	0	10	80		
d	キャリア教育	インターンシップA	選択	実習	1	集中	1			0	0	20	80		
		インターンシップB	選択	実習	1	集中	2			0	0	20	80		
		キャリアデザイン	選択	講義	2	後期	2			10	0	50	40		
		教育者のための遊びの指導法	選択	講義	3	前期または後期	2			40	0	60	0		
		事業運営の基礎知識	選択	講義	3	前期または後期	2			40	0	0	60		
		中国の社会と文化	選択	講義	3	前期または後期	2			40	0	0	60		
		日本経済分析入門	選択	講義	3	前期または後期	2			40	0	0	60		
e	卒業論文	卒業論文(PBL)	選択	講義	3	集中	2			0	50	50	0		

【学則別表第1】情報学部情報デザイン学科カリキュラム表（2025年度入学生用） [2/2]

群	科目区分	科目種類	授業科目	選必修別	授業形態	学年	履修期	単位数	教職	学位授与の方針1	学位授与の方針2	学位授与の方針3	学位授与の方針4	備考		
【第II群】	a	共通基礎科目	情報処理入門	必修	講義	1	前期	2	教職	100	0	0	0			
			線形代数学及び演習I	必修	講義・演習	1	1Q	1.5	教職	100	0	0	0			
			微分及び演習	必修	講義・演習	1	1Q	1.5	教職	100	0	0	0			
			積分及び演習	必修	講義・演習	1	2Q	1.5	教職	100	0	0	0			
			線形代数学及び演習II	必修	講義・演習	1	2Q	1.5	教職	100	0	0	0			
			化学及び演習I	選択	講義・演習	1	1Q	1.5		100	0	0	0			
			物理学及び演習I	選択	講義・演習	1	1Q	1.5		100	0	0	0			
			化学及び演習II	選択	講義・演習	1	2Q	1.5		100	0	0	0			
			物理学及び演習II	選択	講義・演習	1	2Q	1.5		100	0	0	0			
			線形代数学及び演習III	選択	講義・演習	1	3Q	1.5		100	0	0	0			
			偏微分及び演習	選択	講義・演習	1	3Q	1.5	教職	100	0	0	0			
			物理学実験	選択	実習	1	3Q	1		80	0	20	0			
			物理学及び演習III C	選択	講義・演習	1	3Qまたは4Q	1.5		100	0	0	0			
			物理学及び演習III D	選択	講義・演習	1	3Qまたは4Q	1.5		100	0	0	0			
			重積分及び演習	選択	講義・演習	1	4Q	1.5	教職	100	0	0	0			
			線形代数学及び演習IV	選択	講義・演習	1	4Q	1.5		100	0	0	0			
			生物学基礎論	選択	講義	2	前期	2		100	0	0	0			
			b	専門基礎科目	情報学基礎論I	必修	講義	1	前期	2		80	20	0	0	
					プログラミングおよび演習1	必修	講義・演習	1	1Q	1.5	教職	80	20	0	0	
					情報数学および演習1	必修	講義・演習	1	1Q	1.5	教職	80	20	0	0	
	プログラミングおよび演習2	必修			講義・演習	1	2Q	1.5	教職	80	20	0	0			
	情報数学および演習2	必修			講義・演習	1	2Q	1.5	教職	80	20	0	0			
	情報学基礎論II	必修			講義	1	後期	2		80	20	0	0			
	論理回路	必修			講義	1	後期	2		20	60	20	0			
	プログラミングおよび演習3	必修			講義・演習	1	3Q	1.5	教職	80	20	0	0			
	プログラミングおよび演習4	必修			講義・演習	1	4Q	1.5	教職	80	20	0	0			
	情報数学および演習3	選択			講義・演習	1	3Q	1.5	教職	80	20	0	0			
	情報数学および演習4	選択			講義・演習	1	4Q	1.5	教職	80	20	0	0			
	確率・統計I	必修			講義	2	前期	2		80	20	0	0			
	電気回路理論I	必修			講義	2	前期	2		85	15	0	0			
	電気回路理論演習I	必修			演習	2	前期	1		85	15	0	0			
	情報学実験	必修			実習	2	前期	2		70	10	10	10			
	情報デザイン学実験	必修			実習	2	後期	2	教職	100	0	0	0			
	オブジェクト指向設計論	選択必修			講義	2	後期	2	教職	10	80	10	0			
	応用確率・統計学	選択必修			講義	2	後期	2	教職	10	80	10	0			
	コンピュータアーキテクチャ	選択			講義	2	前期	2	教職	100	0	0	0			
	データ構造とアルゴリズム及び演習	選択			講義・演習	2	前期	3	教職	10	60	30	0			
	情報学特別講義	選択	講義	2	2Q	1		20	0	80	0					
	デザイン幾何学	選択	講義	2	後期	2	教職	80	0	20	0					
	オブジェクト指向設計演習	選択	演習	2	後期	1	教職	10	10	80	0					
応用確率・統計学演習	選択	演習	2	後期	1	教職	10	10	70	10						
情報技術者英語	必修	講義	3	3Q	1		10	10	70	10						
デジタル信号処理	選択	講義	3	前期	2	教職	10	80	10	10						
情報学先端技術	選択	講義	3	前期	2		0	80	10	10						
情報社会と情報倫理	選択	講義	3	前期	2	教職	10	10	10	70						
数値計算論	選択	講義	3	前期	2	教職	10	70	10	10						
デジタル信号処理演習	選択	演習	3	前期	1	教職	0	100	0	0						
英語文献講読	選択	講義	3	後期	2		10	10	70	10						
【第III群】	コンテンツ設計	CG数学	選択必修	講義	2	後期	2	教職	100	0	0	0				
		情報ネットワーク基礎論	選択必修	講義	2	後期	2	教職	80	20	0	0				
		コンピュータグラフィックス	選択必修	講義	3	後期	2	教職	50	50	0	0				
		デジタル映像基礎論	選択	講義	3	前期	2	教職	80	20	0	0				
		情報ネットワーク応用論	選択	講義	3	前期	2	教職	10	80	0	10				
		インターネットコンテンツ設計論	選択	講義	3	後期	2	教職	10	80	10	0				
		情報コンテンツと知的財産	選択	講義	3	後期	2	教職	10	10	0	80				
		インターネットコンテンツ演習	選択	演習	3	後期	1	教職	0	10	80	10				
		人間情報	感覚・知覚心理学	選択必修	講義	2	後期	2		10	80	10	0			
			福祉情報学	選択必修	講義	2	後期	2		70	10	10	10			
	生体計測工学		選択必修	講義	3	前期	2		10	70	10	10				
	コミュニケーション行動論		選択	講義	3	前期	2		10	80	0	10				
	人体機能論		選択	講義	3	前期	2		10	70	10	10				
	認知科学		選択	講義	3	前期	2		10	80	0	10				
	感性科学		選択	講義	3	後期	2		0	80	10	10				
	コミュニケーション行動実験		選択	実習	3	後期	1		10	10	80	0				
	知識情報		画像情報処理	選択必修	講義	2	後期	2		10	80	10	0			
			画像情報処理	選択必修	講義	2	後期	2		10	80	10	0			
		人工知能	選択必修	講義	3	前期	2	教職	0	80	20	0				
		データ解析	選択	講義	3	前期	2		10	10	70	10				
データ処理演習		選択	演習	3	前期	1		10	10	70	10					
音声認識と理解		選択	講義	3	後期	2	教職	10	80	10	0					
画像認識と理解		選択	講義	3	後期	2	教職	0	80	20	0					
計算言語学		選択	講義	3	後期	2	教職	20	80	0	0					
情報デザインセミナーI (PBL)		必修	演習	3	前期	1		10	10	70	10					
情報デザインセミナーII (PBL)		必修	演習	3	後期	1		10	10	70	10					
学外研修	選択	実習	3	集中	2		0	0	30	70						
卒業論文(PBL)	必修	卒論	4	通年	8		10	15	60	15						
その他		情報と職業		講義	3	前期または後期	2	教職	10	60	10	20	左記の科目は教員免許取得に必要な科目であって、「卒業に必要な単位数」に算入することはできない。			

【学則別表第5の12（一部改編）】情報学部情報デザイン学科 進級・卒業条件表(2025年度入学生用)

群	科目区分	科目種類	3年次科目履修 最低条件単位数				卒業論文着手 最低条件単位数				卒業 最低条件単位数									
			必修	選択必修	選択	合計単位数	必修	選択必修	選択	合計単位数	必修	選択必修	選択	合計単位数						
【第I群】総合教育科目	a)総合文化科目			算入可能		65以上		8以上		8以上	105以上		14以上		14以上					
	b)外国語科目	コミュニケーション科目	算入可能				6			8以上		6			8以上					
		応用英語		算入可能					2以上				2以上							
		第二外国語		算入可能																
	c)保健体育科目		算入可能		算入可能			2		算入可能		2以上	2		算入可能	2以上				
d)キャリアデザイン支援科目				算入可能				算入可能				算入可能								
【第II群】専門共通科目	a)共通基礎科目		27以上		算入可能		8		4以上	12以上		8		4以上	12以上					
	b)専門基礎科目				算入可能				算入可能					算入可能						
【第III群】専門科目	コンテンツ設計			6以上		25以上 (注1)	12以上		算入可能	65以上 (注2)	27(注1)	12以上		算入可能	71以上 (注2)					
	人間情報								算入可能					算入可能						
	知識情報								算入可能					算入可能						
	(セミナー)																			
	(学外研修)												算入可能						算入可能	
	(卒業論文)																8			8
他学科科目・単位互換科目			(注3)				(注3)				(注3)									

〈進級に関わる注意事項〉

(注1) ただし、情報学実験(2単位)、情報デザイン学実験(2単位)、情報デザインセミナーⅠ(1単位)、情報デザインセミナーⅡ(1単位)は必ず含めること。

(注2) 本区分には、情報学部他学科設置の【第II群】b)および【第III群】の科目を学部枠として最大6単位まで算入できる。
ただし、下記に定める類似科目については算入することができない。このとき、他学科における選必修別によらず、すべて選択科目として取り扱われる。

【注2に関わる、学部枠としての算入を認められない類似科目】

統計解析学(コンピュータ科学科)、多変量解析(情報科学科)、数値計算法(情報通信工学科)、数値計算法概論(コンピュータ科学科)、
通信システム基礎(情報通信工学科)、情報ネットワーク論(コンピュータ科学科)、情報ネットワーク概論(情報科学科)、オブジェクト指向プログラミング(コンピュータ科学科)、
オブジェクト指向プログラミング演習(コンピュータ科学科)、知的財産(コンピュータ科学科・情報通信工学科)、情報と法(情報科学科)

【注2に関わる、互いに類似するため一方しか算入できない科目群】

ソフトウェア工学I(コンピュータ科学科)、システム構築論(情報科学科)

■この表は、判定時に情報デザイン学科に所属する全ての学生に適用される。

★上記の条件を充足しているか否かの判定は、毎年度末に行う。

なお年度末に充足できなかった場合、次年度以降の前期終了時点でも判定を行うことがあり、当学科では以下のとおりとする。

条件の種類	前期末判定の有無
3年次科目履修	無
卒業論文着手	無
卒業	有 (学則の定めにより)