

《2019年度入学生用》

情報デザイン学科

Department of Information Design

【第Ⅱ群】

専門共通科目 — a) 共通基礎科目
b) 専門基礎科目

【第Ⅲ群】

専門科目 — 専門科目

■ 教育プログラム

情報デザイン学科では、人間中心システムの基礎修得に重点を置く。コンテンツ基礎論、人間情報処理、知識情報処理に精通し、デジタルコンテンツ作成技術を理解し、人の行動を正しく分析でき、情報の効率的・効果的な利用法を的確にデザイン・開発できる人材を育成する。新時代に対応したこれらの分野に必要な基礎知識を、情報数学、データ構造とアルゴリズム、情報デザイン学実験、情報ネットワーク基礎論等の専門共通科目を通して身につける。さらに、情報デザインセミナー等を通して専門的な知識と実践的な応用力まで教育する。

■ 基本方針

情報デザイン学科は、大きくコンテンツ設計、人間情報、知識情報の三分野によって構成されている。各分野を修得するための重要な基礎科目は、選択必修科目として設置してある。三分野は、独立した知識体系ではなく、お互いに深い関連性をもっている。二分野以上の修得を目指すことにより、技術主導のもの作りではなく人間中心のもの作り・こと作りを行う時代に対応できる人材を育成する。情報デザイン学科での修得内容を実用的なものとするため、カリキュラムにPBL (Project Based Learning) を積極的に活用し、応用力、創造力、問題解決能力、発信力を育成する。

情報学部情報デザイン学科 専門科目

・○印は必修科目、△印は選択必修科目、無印は選択科目

・「教職」欄に教科名・印が付してある科目は、教員免許状取得に必要な科目を示す。●印は必修科目、教科名のみは選択科目。

1) 共通基礎科目<第Ⅱ群a)>

授 業 科 目	単位数および標準履修学年					授業 形態	教職	学位授与の方針				備 考				
	第1学年	第2学年	第3学年	第4学年	計			1	2	3	4					
「第Ⅱ群」専門共通科目	a)	○ 微分	1					1	講義	●数学	◎		○			
		○ 積分		1					1	講義	●数学	◎				
		○ 偏微分			1				1	講義	数学	◎				
		○ 重積分				1			1	講義	数学	◎				
		○ 微分・積分演習	1						1	演習	数学	◎				
		○ 線形代数学1		1					1	講義	●数学	◎		○		
		○ 線形代数学2			1				1	講義	●数学	◎		○		
		○ 線形代数学3				1			1	講義		◎				
		○ 線形代数学4					1		1	講義		◎				
		○ 線形代数学演習		1					1	演習	数学	◎				
		○ 物理学1	1						1	講義		◎				
		○ 物理学2		1					1	講義		◎				
		○ 情報物理学A			1				1	講義		◎				
		○ 情報物理学B				1			1	講義		◎				
		○ 物理学実験		1					1	実習		◎				
		○ 物理学演習Ⅰ	1						1	演習		◎		○		
		○ 物理学演習Ⅱ		1					1	演習		◎		○		
		○ 情報処理入門	2						2	講義	●	◎				
○ 化学A	1						1	講義		◎						
○ 化学B		1					1	講義		◎						
○ 生物学基礎論			2				2	講義		◎		○				

2) 専門基礎科目<第Ⅱ群b)>

授 業 科 目	単位数および標準履修学年					授業 形態	教職	学位授与の方針				備 考			
	第1学年	第2学年	第3学年	第4学年	計			1	2	3	4				
「第Ⅱ群」専門共通科目	b)	○ 情報学序論	2					2	講義		◎	○			
		○ 情報数学1	1					1	講義	●数学	◎	○			
		○ 情報数学2		1					1	講義	●数学	◎	○		
		○ 情報数学3			1				1	講義	数学	◎	○		
		○ 情報数学4				1			1	講義	数学	◎	○		
		○ 情報数学演習Ⅰ	1						1	演習	数学	◎	○		
		○ 情報数学演習Ⅱ		1					1	演習	数学	◎	○		
		○ プログラミング1	1						1	講義		◎	○		
		○ プログラミング2		1					1	講義		◎	○		
		○ プログラミング3			1				1	講義		◎	○		
		○ プログラミング4				1			1	講義		◎	○		
		○ プログラミング演習Ⅰ	1						1	演習	●情報	◎	○		
		○ プログラミング演習Ⅱ		1					1	演習	情報	◎	○		
		○ 論理回路		2					2	講義		◎	○		
		○ 電気回路理論Ⅰ			2				2	講義		◎	○		
		○ 電気回路理論演習Ⅰ		1					1	演習		◎	○		
		○ 確率・統計Ⅰ			2				2	講義		◎	○		
		○ コンピュータアーキテクチャ			2				2	講義	●情報	◎	○		
		○ データ構造とアルゴリズム			2				2	講義	情報	◎	○		
		○ 情報学概論			1				1	講義		◎	○		
		○ 情報学特別講義			1				1	講義		○	○	◎	
		○ 情報学実験			2				2	実習		◎	○	○	○
		○ 情報コミュニケーション英語				1			1	演習		◎	○	○	○
		○ 情報技術者英語					1		1	講義		◎	○	○	○
		○ デザイン幾何学				2			2	講義	●数学	◎			
		○ 科学レポートの書き方			2				2	講義		○	○	◎	○
		△ オブジェクト指向設計論			2				2	講義	●情報	○	◎	○	
		○ オブジェクト指向設計演習			1				1	演習	●情報	○	○	◎	
○ デジタル信号処理				2			2	講義	情報	○	◎	○			
○ デジタル信号処理演習				1			1	演習	情報		◎				

情報学部情報デザイン学科 専門科目

・○印は必修科目、△印は選択必修科目、無印は選択科目

・「教職」欄に教科名・印が付してある科目は、教員免許状取得に必要な科目を示す。●印は必修科目、教科名のみは選択科目。

2) 専門基礎科目<第Ⅱ群>

授業科目	単位数および標準履修学年					授業形態	教職	学位授与の方針				備考	
	第1学年	第2学年	第3学年	第4学年	計			1	2	3	4		
	「第Ⅱ群」専門 共通科目												
b) 専門基礎科目													
○ 情報デザイン学実験					2	2	実習	●情報	◎				
数値計算論					2	2	講義	数学	○	◎	○	○	
△ 応用確率・統計学					2	2	講義	●数学	○	◎	○		
応用確率・統計学演習					1	1	演習	数学	○	○	◎	○	
英語文献講読					2	2	講義		○	○	◎	○	
情報社会と情報倫理					2	2	講義	●情報	○	○	○	◎	
情報デザイン先端技術					2	2	講義			◎	○	○	

3) 専門科目<第Ⅲ群>

授業科目	単位数および標準履修学年					授業形態	教職	学位授与の方針				備考	
	第1学年	第2学年	第3学年	第4学年	計			1	2	3	4		
	「第Ⅲ群」専門 科目												
コンテンツ設計	△ 情報ネットワーク基礎論				2	2	講義	●情報	◎	○			
	△ CG数学				2	2	講義	数学	◎				
	デジタル映像基礎論				2	2	講義	情報	○	◎			
	△ コンピュータグラフィックス				2	2	講義	情報	◎	○			
	情報ネットワーク応用論				2	2	講義	情報	○	◎		○	
	インターネットコンテンツ設計論				2	2	講義	●情報	○	◎	○		
	インターネットコンテンツ演習				1	1	演習	●情報		○	◎	○	
情報コンテンツと知的財産				2	2	講義	情報	○	○		◎		
人間情報	△ 感覚・知覚心理学				2	2	講義		○	◎	○		
	△ 福祉情報学				2	2	講義		○	◎	○	○	
	△ 生体計測工学				2	2	講義		○	◎	○	○	
	人体機能論				2	2	講義		○	◎	○	○	
	認知科学				2	2	講義		○	◎		○	
	コミュニケーション行動論				2	2	講義		○	◎		○	
	コミュニケーション行動実験				1	1	実習		○	○	◎		
感性科学				2	2	講義			◎	○	○		
知識情報	計算言語学				2	2	講義	●数学	○	◎			
	△ 画像情報処理				2	2	講義		○	◎	○		
	△ 音情報処理				2	2	講義		○	◎	○		
	データ解析				2	2	講義		○	○	◎	○	
	画像認識と理解				2	2	講義	情報		◎	○		
	△ 人工知能				2	2	講義	情報		◎	○		
	データ処理演習				1	1	演習		○	○	◎	○	
	音声認識と理解				2	2	講義	情報	○	◎	○		
	学外研修				2	2	実習			○	○	◎	
	○ 情報デザインセミナーⅠ (PBL)				1	1	演習		○	○	◎	○	
○ 情報デザインセミナーⅡ (PBL)				1	1	演習		○	○	◎	○		
○ 卒業論文 (PBL)				8	8	卒論		○	○	◎	○		
※ 情報と職業				2または2	2または2	2	講義	●情報	○	◎			※教員免許状取得に必要な科目であって、「卒業に必要な単位数」に算入することはできない。

◇情報デザイン学科 履修規定と履修上の注意〔2019年度入学生用〕

(表1) 3年次科目履修条件, 卒業論文着手条件及び卒業条件

群	科目区分	3年次科目履修条件	卒業論文着手に必要な単位数	卒業に必要な単位数
[第Ⅰ群] 総合教育科目	a) 総合文化科目	64単位	8単位	14単位
	b) 外国語科目		8単位 (含む必修6単位)	8単位 (含む必修6単位)
c) 保健体育科目	必修2単位		必修2単位	
d) キャリア支援科目				
[第Ⅱ群] 専門共通科目	a) 共通基礎科目	必修26単位 選択必修6単位	12単位 (含む必修8単位)	12単位 (含む必修8単位)
	b) 専門基礎科目			
[第Ⅲ群] 専門科目	専門科目 (卒業論文以外)		64単位 注1) (含む必修24単位, 注2) 選択必修12単位)	70単位 注1) (含む必修26単位, 選択必修12単位)
	卒業論文			8単位
合 計		64単位	104単位 自由枠として10単位まで含むことができる 注3)	124単位 自由枠として10単位まで含むことができる 注3)

＜進級に関わる注意事項＞

注1参照) 本区分には、情報学部他学科設置の第Ⅱ群b)および第Ⅲ群の科目を、学部枠として最大6単位まで算入できる。
(ただし、下記に定める類似科目については除く)。このとき、他学科における履修区分によらず、すべて選択科目として取り扱われる。

【注1に関わる、学部枠としての算入を認められない類似科目】

統計解析学(コンピュータ科学科),
多変量解析(システム数理学科), 多変量解析演習(システム数理学科),
数値計算法(情報通信工学科), 数値計算法概論(コンピュータ科学科),
通信システム基礎(情報通信工学科), 情報ネットワーク論(コンピュータ科学科),
情報ネットワーク概論(システム数理学科),
オブジェクト指向プログラミング(コンピュータ科学科), オブジェクト指向プログラミング演習(コンピュータ科学科)
知的財産(コンピュータ科学科・情報通信工学科), 情報と法(システム数理学科)

【注1に関わる、互いに類似するため一方しか算入できない科目群】

情報処理技術概論(コンピュータ科学科), 情報処理技術基礎論(システム数理学科)

注2参照) ただし、必修24単位には、情報学実験(2単位), 情報デザイン学実験(2単位), 情報デザインセミナーⅠ(1単位), 情報デザインセミナーⅡ(1単位)を含むこと。

注3参照) https://www.kogakuin.ac.jp/campuslife/learning/binran/daigaku_2018.html の「3年次科目履修条件・卒業論文着手条件・卒業条件」にまつわる「自由枠」についてを参照。

■表1は、判定時に情報デザイン学科に所属する全ての学生に適用される。

★上記の条件を充足しているか否かの判定は、毎年度末に行う。

なお、年度末に充足できなかった場合、次年度以降の前期末時点でも判定を行うことがあり、当学科では、以下のとおりとする。

条件の種類	前期末判定の有無
3年次科目履修条件	無
卒業論文着手	無
卒業	有(学則の定めにより)