

《2020年度入学生用》

情報デザイン学科

Department of Information Design

【第Ⅱ群】

専門共通科目 — a) 共通基礎科目
b) 専門基礎科目

【第Ⅲ群】

専門科目 — 専門科目

■ 教育プログラム

情報デザイン学科では、人間中心システムの基礎修得に重点を置く。コンテンツ基礎論、人間情報処理、知識情報処理に精通し、デジタルコンテンツ作成技術を理解し、人の行動を正しく分析でき、情報の効率的・効果的な利用法を的確にデザイン・開発できる人材を育成する。新時代に対応したこれらの分野に必要な基礎知識を、情報学基礎論、情報数学、プログラミング、情報学実験、情報デザイン学実験等の専門共通科目を通して身につける。さらに、情報デザインセミナー等を通して専門的な知識と実践的な応用力まで教育する。

■ 基本方針

情報デザイン学科は、大きくコンテンツ設計、人間情報、知識情報の三分野によって構成されている。各分野を修得するための重要な基礎科目は、選択必修科目として設置してある。三分野は、独立した知識体系ではなく、お互いに深い関連性をもっている。二分野以上の修得を目指すことにより、技術主導のもの作りではなく人間中心のもの作り・こと作りを行う時代に対応できる人材を育成する。情報デザイン学科での修得内容を実用的なものとするため、カリキュラムにPBL (Project Based Learning) を積極的に活用し、応用力、創造力、問題解決能力、発信力を育成する。

情報学部情報デザイン学科 専門科目

・○印は必修科目、△印は選択必修科目、無印は選択科目

・「教職」欄に教科名・印が付してある科目は、教員免許状取得に必要な科目を示す。●印は必修科目、教科名のみは選択科目。

1) 共通基礎科目<第Ⅱ群a)>

授 業 科 目	単位数および標準履修学年					授業 形態	教職	学位授与の方針				備 考		
	第1学年	第2学年	第3学年	第4学年	計			1	2	3	4			
「第Ⅱ群」専門 共通科目	○ 微分	1					1	講義	●数学	100	0	0	0	
	○ 積分		1				1	講義	●数学	100	0	0	0	
	○ 偏微分			1			1	講義	数学	100	0	0	0	
	○ 重積分				1		1	講義	数学	100	0	0	0	
	○ 微分・積分演習	1					1	演習	数学	100	0	0	0	
	○ 線形代数学1			1			1	講義	●数学	100	0	0	0	
	○ 線形代数学2				1		1	講義	●数学	100	0	0	0	
	○ 線形代数学3					1	1	講義		100	0	0	0	
	○ 線形代数学4						1	講義		100	0	0	0	
	○ 線形代数学演習			1			1	演習	数学	100	0	0	0	
	○ 物理学1	1					1	講義		100	0	0	0	
	○ 物理学2		1				1	講義		100	0	0	0	
	○ 情報物理学A			1			1	講義		100	0	0	0	
	○ 情報物理学B				1		1	講義		100	0	0	0	
	○ 物理学実験			1			1	実習		80	0	20	0	
	○ 物理学演習Ⅰ		1				1	演習		80	0	20	0	
	○ 物理学演習Ⅱ			1			1	演習		70	0	30	0	
○ 情報処理入門		2				2	講義	●	100	0	0	0		
○ 化学A	1					1	講義		100	0	0	0		
○ 化学B		1				1	講義		100	0	0	0		
○ 生物学基礎論				2		2	講義		100	0	0	0		

2) 専門基礎科目<第Ⅱ群b)>

授 業 科 目	単位数および標準履修学年					授業 形態	教職	学位授与の方針				備 考		
	第1学年	第2学年	第3学年	第4学年	計			1	2	3	4			
「第Ⅱ群」専門 基礎科目	○ 情報学基礎論Ⅰ	2				2	講義			80	20	0	0	
	○ 情報学基礎論Ⅱ		2			2	講義			80	20	0	0	
	○ 情報数学および演習1	1.5				1.5	講義・演習	数学		80	20	0	0	
	○ 情報数学および演習2		1.5			1.5	講義・演習	数学		80	20	0	0	
	○ 情報数学および演習3			1.5		1.5	講義・演習	数学		80	20	0	0	
	○ 情報数学および演習4				1.5	1.5	講義・演習	数学		80	20	0	0	
	○ プログラミングおよび演習1	1.5				1.5	講義・演習	●情報		80	20	0	0	
	○ プログラミングおよび演習2		1.5			1.5	講義・演習	●情報		80	20	0	0	
	○ プログラミングおよび演習3			1.5		1.5	講義・演習	情報		80	20	0	0	
	○ プログラミングおよび演習4				1.5	1.5	講義・演習	情報		80	20	0	0	
	○ 論理回路		2			2	講義			20	60	20	0	
	○ 電気回路理論Ⅰ			2		2	講義			85	15	0	0	
	○ 電気回路理論演習Ⅰ			1		1	演習			85	15	0	0	
	○ 確率・統計Ⅰ			2		2	講義			80	20	0	0	
	○ コンピュータアーキテクチャ			2		2	講義	●情報		100	0	0	0	
	○ データ構造とアルゴリズム			2		2	講義	情報		10	80	10	0	
	○ データ構造とアルゴリズム演習			1		1	演習			10	50	20	20	
	○ 情報学特別講義			1		1	講義			20	0	80	0	
	○ 情報学実験		2			2	実習			70	10	10	10	
	○ 情報コミュニケーション英語			1		1	演習			10	10	70	10	
	○ 情報技術者英語				1	1	講義			10	10	70	10	
	○ デザイン幾何学			2		2	講義	●数学		80	0	20	0	
	△ オブジェクト指向設計論			2		2	講義	●情報		10	80	10	0	
	○ オブジェクト指向設計演習			1		1	演習	●情報		10	10	80	0	
○ デジタル信号処理				2	2	講義	情報		10	80	10	0		
○ デジタル信号処理演習				1	1	演習	情報		0	100	0	0		

情報学部情報デザイン学科 専門科目

・○印は必修科目、△印は選択必修科目、無印は選択科目

・「教職」欄に教科名・印が付してある科目は、教員免許状取得に必要な科目を示す。●印は必修科目、教科名のみは選択科目。

2) 専門基礎科目<第Ⅱ群b)>

授 業 科 目		単位数および標準履修学年					授業 形態	教職	学位授与の方針				備 考	
		第1学年	第2学年	第3学年	第4学年	計			1	2	3	4		
【第Ⅱ群】 共通科目 専門 基礎 科目	○ 情報デザイン学実験			2			2	実習	●情報	100	0	0	0	
	数値計算論				2		2	講義	数学	10	70	10	10	
	△ 応用確率・統計学			2			2	講義	●数学	10	80	10	0	
	応用確率・統計学演習			1			1	演習	数学	10	10	70	10	
	英語文献講読					2	2	講義		10	10	70	10	
	情報社会と情報倫理					2	2	講義	●情報	10	10	10	70	
	情報学先端技術					2	2	講義		0	80	10	10	

3) 専門科目<第Ⅲ群>

授 業 科 目		単位数および標準履修学年					授業 形態	教職	学位授与の方針				備 考		
		第1学年	第2学年	第3学年	第4学年	計			1	2	3	4			
【第Ⅲ群】 専 門 科 目	コ ン テ ン ツ 設 計	△ 情報ネットワーク基礎論			2			2	講義	●情報	80	20	0	0	
		△ CG数学			2			2	講義	数学	100	0	0	0	
		デジタル映像基礎論				2		2	講義	情報	80	20	0	0	
		△ コンピュータグラフィックス					2	2	講義	情報	50	50	0	0	
		情報ネットワーク応用論				2		2	講義	情報	10	80	0	10	
		インターネットコンテンツ設計論					2	2	講義	●情報	10	80	10	0	
		インターネットコンテンツ演習					1	1	演習	●情報	0	10	80	10	
	情報コンテンツと知的財産					2	2	講義	情報	10	10	0	80		
	人 間 情 報	△ 感覚・知覚心理学			2			2	講義		10	80	10	0	
		△ 福祉情報学			2			2	講義		70	10	10	10	
		△ 生体計測工学				2		2	講義		10	70	10	10	
		人体機能論				2		2	講義		10	70	10	10	
		認知科学				2		2	講義		10	80	0	10	
		コミュニケーション行動論					2	2	講義		10	80	0	10	
		コミュニケーション行動実験					1	1	実習		10	10	80	0	
	感性科学					2	2	講義		0	80	10	10		
	知 識 情 報	計算言語学					2	2	講義	●数学	20	80	0	0	
		△ 画像情報処理			2			2	講義		10	80	10	0	
		△ 音情報処理			2			2	講義		10	80	10	0	
		データ解析				2		2	講義		10	10	70	10	
		画像認識と理解					2	2	講義	情報	0	80	20	0	
		△ 人工知能				2		2	講義	情報	0	80	20	0	
		データ処理演習				1		1	演習		10	10	70	10	
		音声認識と理解					2	2	講義	情報	10	80	10	0	
		学外研修					2	2	実習		0	0	30	70	
		○ 情報デザインセミナーⅠ (PBL)				1		1	演習		10	10	70	10	
	○ 情報デザインセミナーⅡ (PBL)					1	1	演習		10	10	70	10		
○ 卒業論文 (PBL)						8	卒論		10	15	60	15			
※ 情報と職業				2	または2	2	講義	●情報	10	60	10	20	※教員免許状取得に必要な科目であって、「卒業に必要な単位数」に算入することはできない。		

【学則別表第5の12】情報学部情報デザイン学科 進級・卒業条件表(2020年度入学生用)

群	科目区分	3年次科目履修条件	卒業論文着手に必要な単位数	卒業に必要な単位数
[第Ⅰ群] 総合教育科目	a) 総合文化科目	65単位	8単位	14単位
	b) 外国語科目		8単位(含む必修6単位)	8単位(含む必修6単位)
c) 保健体育科目	必修2単位		必修2単位	
d) キャリア支援科目				
[第Ⅱ群] 専門共通科目	a) 共通基礎科目	必修27単位 選択必修6単位	12単位(含む必修8単位)	12単位(含む必修8単位)
	b) 専門基礎科目		65単位 注1) (含む必修25単位, 注2) 選択必修12単位)	71単位 注1) (含む必修27単位, 選択必修12単位)
専門科目 (卒業論文以外)				
[第Ⅲ群] 専門科目	卒業論文			8単位
合計		65単位	105単位 自由枠として10単位まで含むことができる 注3)	124単位 自由枠として9単位まで含むことができる 注3)

<進級に関わる注意事項>

注1参照) 本区分には、情報学部他学科設置の第Ⅱ群b)および第Ⅲ群の科目を、学部枠として最大6単位まで算入できる。(ただし、下記に定める類似科目については除く)。このとき、他学科における履修区分によらず、すべて選択科目として取り扱われる。

【注1に関わる、学部枠としての算入を認められない類似科目】

統計解析学(コンピュータ科学科), 多変量解析(システム数理学科),
数値計算法(情報通信工学科), 数値計算法概論(コンピュータ科学科),
通信システム基礎(情報通信工学科), 情報ネットワーク論(コンピュータ科学科),
情報ネットワーク概論(システム数理学科),
オブジェクト指向プログラミング(コンピュータ科学科), オブジェクト指向プログラミング演習(コンピュータ科学科)
知的財産(コンピュータ科学科・情報通信工学科), 情報と法(システム数理学科)

【注1に関わる、互いに類似するため一方しか算入できない科目群】

情報処理技術概論(コンピュータ科学科), 情報処理技術基礎論(システム数理学科)

注2参照) ただし、必修25単位には、情報学実験(2単位), 情報デザイン学実験(2単位), 情報デザインセミナーⅠ(1単位), 情報デザインセミナーⅡ(1単位)を含むこと。

注3参照) https://www.kogakuin.ac.jp/student/syllabus_binran/daigaku_2020.html

の「3年次科目履修条件・卒業論文着手条件・卒業条件」にまつわる「自由枠」についてを参照。

■表1は、判定時に情報デザイン学科に所属する全ての学生に適用される。

★上記の条件を充足しているか否かの判定は、毎年度末に行う。

なお、年度末に充足できなかった場合、次年度以降の前期終了時点でも判定を行うことがあり、当学科では、以下のとおりとする。

条件の種類	前期末判定の有無
3年次科目履修条件	無
卒業論文着手	無
卒業	有(学則の定めにより)